Mario Tennis™: Ultra Smash

1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры и звук

3 Об amiibo

4 Онлайн-функции

5 Родительский контроль

Общая информация

6 Введение

7 Главное меню

8 Начало матча

9 Управление данными

Основы игры

10 Управление

11 Подача

12 Виды ударов

WUP-P-AVXP-00

13 Мегагрибы

Основы тенниса

14 Правила игры

Информация о продукте

15 Информация об авторских правах

16 Информация о поддержке

1 Важная информация

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Здоровье и безопасность

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь с приложением Информация о здоровье и безопасности ⚠ в меню Wii U™. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам воспользоваться всеми возможностями этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский.

Вы можете изменить язык игры путем изменения настройки языка вашей консоли. Язык консоли можно изменить в системных настройках 🔧.

- ✦ В этом руководстве представлены скриншоты английской версии программы.
- ✦ При необходимости ссылки на текст на экране будут содержать как английский текст на скриншоте, так и переведенный текст, использованный в программе.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

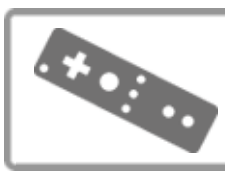
minsvyaz.ru/ru/documents/

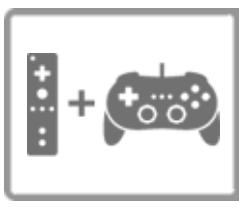
Совместимые контроллеры

Следующие контроллеры можно синхронизировать с консолью и использовать с этой программой.

Wii U GamePad

Контроллер Wii U Pro

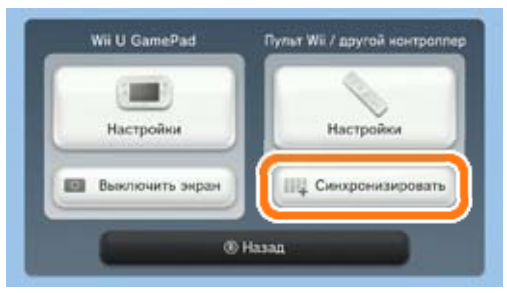

Пульт Wii


Пульт Wii + классический контроллер Pro

- Для игры в многопользовательском режиме каждому игроку понадобится отдельный контроллер.
- С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.
- Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.
- Классический контроллер можно использовать вместо классического контроллера Pro.

Синхронизация контроллеров

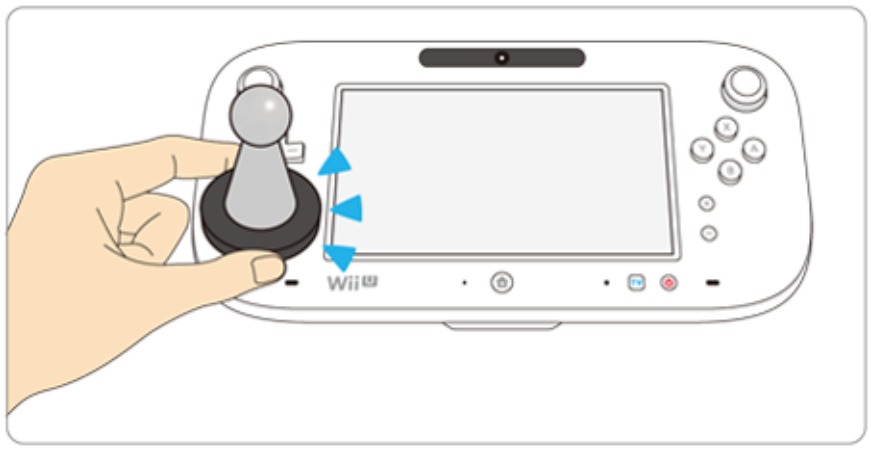
Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ. Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.



Звук surround

Эта программа поддерживает звук surround Линейный PCM.
Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите режим выхода звука на SURROUND.

3 Об amiibo



Эта программа поддерживает amiibo. Чтобы использовать совместимый аксессуар amiibo™, коснитесь им метки NFC (▭) на Wii U GamePad.

Аксессуары amiibo служат не только для украшения. С помощью NFC (коммуникации ближнего поля) вы можете подключать их к совместимым программам и использовать в игре. Дополнительную информацию см. на веб-сайте http://amiibo.nintendo.eu/.

- ✦ На каждом аксессуаре amiibo одновременно могут храниться игровые данные только одной программы. Чтобы создать новые игровые данные на аксессуаре amiibo, на котором уже сохранены данные другой игры, необходимо сначала удалить существующие игровые данные. Для этого откройте системные настройки в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo.
- ✦ Данные аксессуара amiibo могут считываться несколькими совместимыми программами.
- ✦ Если данные аксессуара amiibo повреждены и не могут быть восстановлены, откройте системные настройки в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo, а затем сбросьте данные.

4 Онлайн-функции

Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующими функциями.

· Онлайн-матчи 7

Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U.

5 Родительский контроль

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает онлайн-функции игры (онлайн-матчи) 7 .

В игре Mario Tennis™: Ultra Smash вас ждут захватывающие теннисные матчи с интуитивно понятным управлением, а также необычные корты и грибы, позволяющие персонажам увеличиваться! Вы также можете состязаться с игроками со всего мира в онлайн-матчах.

7 Главное меню

Нажмите Ⓐ, находясь на начальном экране, чтобы отобразить главное меню. Вам будут доступны следующие режимы игры.

Режимы игры

Мегабитва

Особенность этого режима — мегагрибы 13 .

Розыгрыш с мегамячом

Проводите розыгрыш с громадным мячом. Чем дольше длится розыгрыш, тем меньше становится мяч. Количество выигранных монеток определяется вашими результатами.

Игра на вылет

Серия матчей с противниками, которые становятся все сильнее.
В этом режиме результаты сохраняются после каждой победы, так что в следующий раз вы начнете игру с последнего непобежденного противника.
Если вы проиграете, то можете использовать монетки, чтобы продолжить серию. В противном случае вам придется начать серию матчей с самого начала.

Об amiibo

В игре на вылет ваш amiibo может помогать вам. Коснитесь amiibo метки NFC, находясь на экране выбора персонажа. Коснитесь amiibo этой метки снова после окончания матча, чтобы ваш amiibo получил опыт и продолжил развиваться.

- После того как вы коснетесь amiibo метки NFC, персонаж amiibo будет добавлен в игру. Выбрать этот персонаж будет невозможно.

Классический теннис

Настройте матч (выберите персонаж, покрытие корта и правила), а затем начните игру. В игре по обычным правилам вы можете использовать удачные удары и удары в прыжке, а в игре по строгим правилам это невозможно.

Онлайн

Состязайтесь с игроками со всего мира по Интернету.

Призы

Раздел с вашими призами. Призы также можно открывать за монетки.

Руководство

Руководство по этой игре.

Настройка матча

Чтобы начать матч, выберите режим игры в главном меню, затем выберите тип матча и персонаж и настройте отображение.

✦ Доступные настройки зависят от выбранного режима игры.

Тип матча

Здесь можно выбрать одиночную или парную игру. В парной игре можно настроить расстановку игроков на корте после выбора персонажей и покрытия.

Быстрое начало

На экранах выбора персонажа и покрытия можно выбрать БЫСТРОЕ НАЧАЛО. При этом правила будут определены автоматически и начнется матч.

Онлайн-матчи

Игра подберет вам противника после того, как вы определите свои предпочтения. Когда противник подобран, выберите ДА, чтобы начать матч.

✦ В парной игре оба игрока используют одну консоль. Вашим напарником также может быть amiibo.

Категория

В категории Любители покрытие будет выбрано случайным образом. Звездные персонажи недоступны, но характеристики вашего персонажа будут улучшаться в трудной ситуации. На рейтинг матчи в этой категории не влияют, поэтому можете играть, не переживая о результате.
В категории Профессионалы будет выбрано твердое, грунтовое или травяное покрытие. Звездные персонажи доступны, но характеристики не улучшаются. Здесь вы можете испытать свое теннисное мастерство. Результаты влияют на рейтинг.

Рейтинг

Рейтинг показывает мастерство игрока. В начале рейтинг равен 2000. Это число возрастает и понижается с каждым выигранным или проигранным очком.

- ✦ Если вы отключились, не завершив матч, разница очков на момент отключения повлияет на ваш рейтинг.

Блокировка пользователей

Если какой-либо пользователь ведет себя некорректно по отношению к вам, вы можете заблокировать его. Скорее всего, вы больше не встретите этого пользователя в матчах.

- ✦ Можно заблокировать одновременно до 100 пользователей. Когда этот предел достигнут, самые первые заблокированные пользователи будут удаляться из списка при внесении новых.
- ✦ Подробную информацию о том, как заблокировать и разблокировать пользователей см. в разделе Список друзей электронного руководства к Wii U.

Сохранение данных

Данные результатов сохраняются автоматически в определенные моменты, например в конце матча.

✦ У каждого пользователя свои данные сохранения.

Удаление данных

Данные можно удалить в разделе Управление данными системных настроек в меню Wii U.

✦ Удаленные данные восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.

В данном руководстве описывается в основном управление с помощью Wii U GamePad.

◆ Управление контроллером Wii U Pro и классическим контроллером Pro соответствует управлению GamePad.

Основное управление

GamePad

Выбор	L / ✚
Подтверждение	Ⓐ
Отмена	Ⓑ

Пульт Wii (в горизонтальной позиции)

Выбор	✚
Подтверждение	②
Отмена	①

Управление во время игры

GamePad

Движение	L / ✚
Удар ракеткой	Ⓐ / Ⓑ / Ⓧ / Ⓨ / R
Удар влево или вправо	L (влево или вправо) / ✚ (влево или вправо) при ударе
Отмена усиления	L во время усиления
Меню паузы	⊕ (перед подачей)

Пульт Wii (в горизонтальной позиции)

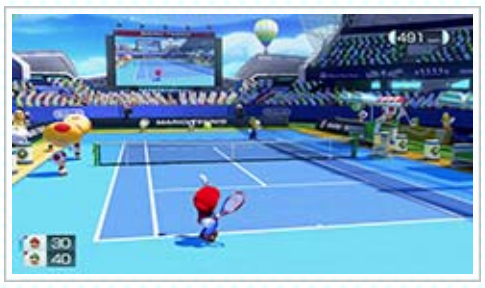
Движение	✚
Удар ракеткой	① / ② / Ⓐ
Удар влево или вправо	✚ (влево или вправо) при ударе
Отмена усиления	B во время усиления

Меню паузы	⊕ (перед подачей)

11 Подача

Как подавать

1. Двигайтесь влево или вправо с помощью Ⓛ / ✚, чтобы выбрать позицию для подачи.
2. Нажмите Ⓐ / Ⓑ / Ⓨ, чтобы подбросить мяч.

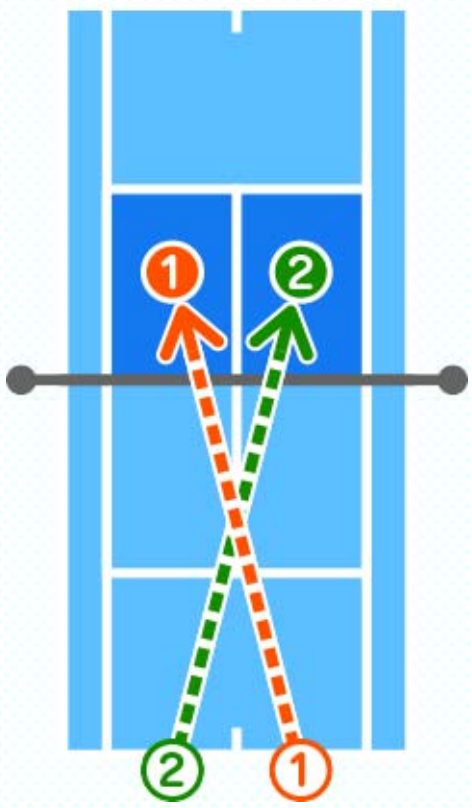


3. Подбросив мяч, нажмите Ⓐ / Ⓑ / Ⓨ еще раз, чтобы выполнить подачу соответствующим ударом.

- ✦ Вы также можете нажать Ⓧ, чтобы выполнить простую подачу одним нажатием кнопки.
- ✦ Если попасть по мячу, когда он находится в наивысшей точке, на экране появится «Отлично!» и подача будет сильнее.

Куда подавать

Подача должна попасть в поле подачи на стороне противника, расположенное по диагонали от подающего (■). Подавая с позиции ①, цельтесь в ❶.



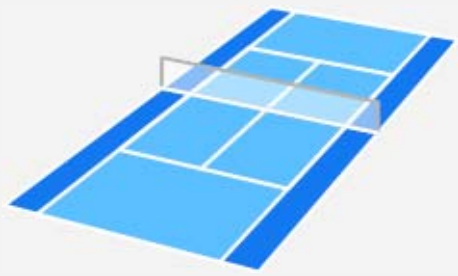
Ошибки и переигрывание

Если мяч не попал в поле подачи, это ошибка. Повторный промах — двойная ошибка, и в этом случае очко засчитывается противнику. Если мяч задел сетку, но попал в поле подачи на стороне противника, подача будет переиграна.

Ответ на подачу

Отвечая на подачу, необходимо дать мячу отскочить от корта. Отбить мяч до отскока — нарушение, в этом случае очко засчитывается противнику.

Границы корта и аут



Если отбитый вами мяч не попадает в корт, это аут и очко засчитывается противнику. Границы корта в одиночной и парной игре различаются. Зона ■ используется только в парной игре, а в одиночной попадание в эту зону считается аутом.

Обычные удары

Крученый удар Ⓐ

Быстрый удар по высокой траектории с верхним вращением и сильным отскоком. Оставляет красный след.

Резаный удар Ⓑ

Медленный удар по низкой траектории с нижним вращением и слабым отскоком. Оставляет голубой след.

Плоский удар Ⓨ

Самый быстрый удар без вращения. Оставляет фиолетовый след.

Удар в прыжке

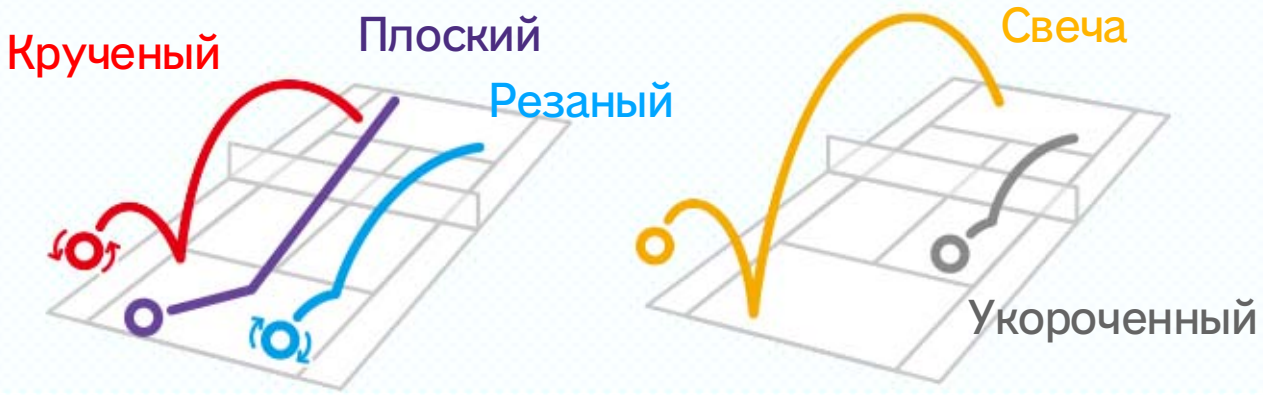
Если вы выполните крученый, резаный или плоский удар двойным нажатием кнопки, то подпрыгнете и ударите по мячу в воздухе. У таких ударов отскок будет выше.

Свеча Ⓐ → Ⓑ

Удар под заднюю линию по очень высокой траектории. Оставляет желтый след.

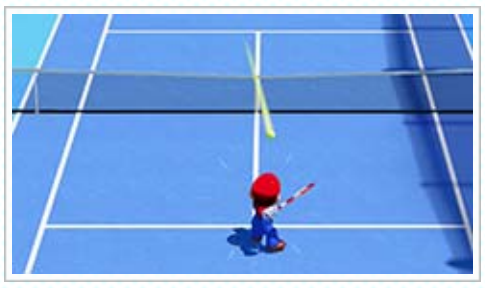
Укороченный удар Ⓑ → Ⓐ

Удар под сетку почти без отскока. Оставляет белый след.



Приемы

Усиление



Чтобы усилить удар, нажмите соответствующую кнопку перед его выполнением. Скорость персонажа при этом снизится, но чем дольше усиление, тем сильнее удар. Можно ответить очень мощным ударом в угол.

✦ Нажмите L для отмены усиления.

Удар в рывке R

Нажмите R, чтобы выполнить рывок и ударить по мячу. Используйте удар в рывке, если мяч сложно достать!

✦ Когда вы отбиваете мяч ударом в рывке, у противника появляется возможность для удачного удара.

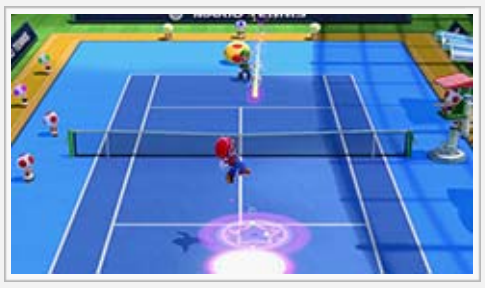
Удачный удар

Иногда на корте появляются подсвеченные разными цветами области удачного удара. Если отбить мяч ударом того же цвета, что и у области, вы выполните удачный удар. У каждого вида удачного удара свой эффект.

Красный: крученый (Ⓐ)	Отталкивает противника назад.

Голубой: резаный (Ⓑ)	Мяч закручивается еще сильнее.
Фиолетовый: плоский (Ⓨ)	Быстрый смеш.
Желтый: свеча (Ⓐ → Ⓑ)	Траектория свечи еще выше.
Белый: укороченный (Ⓑ → Ⓐ)	Удар без отскока.

Ультрасмеш



Иногда (например, когда противник отбивает мяч ударом в рывке и мяч летит медленно и по высокой траектории) появляется сверкающая область удачного удара. Отбейте мяч в этой области с помощью Ⓨ → Ⓨ, чтобы выполнить сверхмощный ультрасмеш.

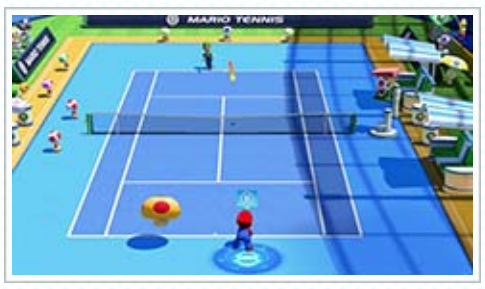
Простой удар Ⓧ

При выполнении простого удара подходящий вид удара для ответа подбирается автоматически. В области удачного удара такой ответный удар будет усиливаться медленнее.

✦ Простой удар нельзя выполнить с пультом Wii.

Использование мегагрибов

В мегабитве тоады бросают на корт мегагрибы. Коснувшись мегагриба, ваш персонаж на время станет больше.



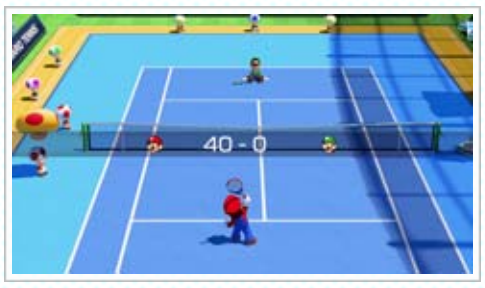
Преимущества роста

Большие персонажи имеют следующие преимущества.

- Удар сильнее: противник будет отброшен назад.
- Мяч отскакивает выше.
- Область защиты больше: вам проще отбивать мячи.

Счет в теннисе ведется по очкам, геймам и сетам.

Геймы и сеты



Возьмите четыре очка, чтобы выиграть гейм, шесть геймов — чтобы выиграть сет. В матче из одного сета победа в сете означает победу в матче. В матче из трех сетов побеждает игрок, первым взявший два сета.

- Чтобы взять сет, нужно выиграть на два гейма больше, чем противник.
- Количество сетов и геймов в сете можно определить перед началом матча. 8

Очки

В теннисе очки начисляются следующим образом.

Ноль очков: 0
Одно очко: 15
Два очка: 30
Три очка: 40

Равный счет

Ровно и больше

Если каждый из игроков заработал по три очка (счет 40 — 40), счет фиксируется словом «ровно». Следующее выигранное одним из игроков очко дает ему преимущество, которое фиксируется словом «больше». Гейм выигрывает игрок, которому первым удастся заработать два очка подряд.

Тай-брейк

Если оба игрока выиграли равное число геймов, для определения победителя объявляется тай-брейк. Игрок, которому удастся первым выиграть семь очков на тай-брейке, выигрывает сет.

- При достижении на тай-брейке равного счета 6:6 для победы нужно набрать преимущество в два очка.

15 Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя и другие печатные материалы, прилагаемые к этой игре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.
Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

©2015 Nintendo Co., Ltd./CAMELOT

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk GAMEWARE

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com